Dulce para mi amor

Especificación de Requerimientos NO Funcionales

# Introduction

# Requerimientos Funcionales del Sistema

Dentro de esta sección, se incluyen los requerimientos del sistema que no están incluidos dentro de los casos de uso. Como los requerimientos de calidad, la interfaces con otros sistemas, reglas de negocio, restricciones del sistema y como es la gestión de la documentación del sistema.

# Calidad del Sistema

## Desempeño

Garantizar la confiabilidad, la seguridad y el desempeño del sistema informático a los diferentes usuarios a nivel nacional. En este sentido la información almacenada podrá ser consultada y actualizada permanente y simultáneamente, sin que se afecte el tiempo de respuesta. El sistema debe estará en capacidad de dar respuesta al acceso de todos los usuarios y a los procesos con tiempo de respuesta aceptable y uniforme, en la medida de las posibilidades tecnológica.

## Usabilidad

El sistema debe ser de fácil uso y entrenamiento por parte de los usuarios

## Flexibilidad

El sistema debe ser diseñado y construido con los mayores niveles de flexibilidad en cuanto a la parametrización de los tipos de datos

## Mantenibilidad

El sistema deberá estar documentado en cada uno de los componentes de software que forman parte de la solución propuesta, y presentar los manuales de administración y de usuario. El sistema debe estar en capacidad de permitir en el futuro su fácil mantenimiento con respecto a los posibles errores que se puedan presentar durante la operación del sistema

## Accesibilidad

El componente “aplicación servidor”, deberá estar alojado en internet, para que la App móvil y el Stand Alone, consuman los servicios en una IP pública.

## Calidad

El sistema deberá corresponder con los requerimientos funcionales indicados por el Stakeholder No. 1 (Ing. Paulo Coronado – Docente Informática I).

# Interfaces del Sistema

## Interfaces de Usuario

NA

## Interfaces a Sistemas o dispositivos externos

### Software Interfaces

Todas las interfaces del componente Servidor del proyecto “Dulce para mi amor”, son servicios web que se exponen o consumen dependiendo del flujo de información. Para ver el detalle de estos servicios web, y sus contratos, revisar el documento de especificación técnica.

### Hardware Interfaces

NA

### Communications Interfaces

NA

# Reglas de Negocio

## “Amor del Usuario”

### Características del “Amor del Usuario”

Por cada usuario registrado en el sistema, únicamente se tendrá en cuenta a un (1) “amor”. Previamente se parametrizará la imagen con la foto del “amor”.

## Validación de “Amor del Usuario”

### Validar “Amor del Usuario”

La validación del usuario, se realizará mediante la comparación de la imagen enviada por el App Movil con la imagen almacenada en la base de datos del servidor.

## Notificaciones

### Notificaciones a App Móvil

Después de cada operación con App Móvil, se enviará el resultado de la misma incluyendo un detalle, y si ocurrió satisfactoria o con error.

### Notificaciones a Stand Alone

Después de cada operación con Stand Alone, se enviará el resultado de la misma incluyendo un detalle, y si ocurrió satisfactoria o con error.

# Restricciones del Sistema

### Arquitectura SOA

El sistema debe corresponder al paradigam de arquitectura orientada a servicios. Esto permitirá que el sistema sea flexible en la integración con el componente App Movil y Stand Alone, además de estar alineados directamente con los procesos de negocio, reduciendo costos de implementación, innovación de servicios a clientes, y una adaptación ágil ante los cambios.

### Multinivel y multicapa

Entendiendo que multinivel está asociado a la agrupación física de los elementos dentro de un componente. El Componente servidor, estará físicamente alojado en un sitio diferente al de los otros dos componentes. A su vez, dicho componente, será multicapa, ya que estarán separadas y claramente definidas la capa de persistencia de datos, la capa de negocio y la capa de interfaz.

### Acceso publico del servidor

Para acceder a los servicios expuestos del servidor, debe estar alojado en un servidor que tenga una IP Pública, de tal forma que App Móvil y Stand Alone, puedan consumir los servicios expuestos sin inconvenientes.

# Cumplimiento del Sistema

## Requerimientos de Licenciamiento

Para la creación de los servicios web, se utilizó la Herramienta de Microsoft Visual Studio 2013, en el framework 4.5. Dado la condición de proyecto académico, se utiliza la versión Visual Studio Community.

# Documentación del Sistema

Se utiliza un repositorio documental on-line, llamado GitHub, es una plataforma de desarrollo colaborativo. Utiliza el [framework](https://es.wikipedia.org/wiki/Framework) [Ruby on Rails](https://es.wikipedia.org/wiki/Ruby_on_Rails)por GitHub, Inc. (anteriormente conocida como Logical Awesome). Su uso es gratuito, quedando el código expuesto de forma pública, auqnue también se puede crear privado, con una cuenta de pago.

Para la utilización se debe disponer de un correo electrónico y de acceso a internet. Debe existir una persona encargad del proyecto en crear dicho repositorio, y en agregar a los demás participantes, para que puedan subir información. La persona que creó la instancia de GitHub, fue Yudy Liseth Valbuena.

## Estructura de la documentación

Se definió básicamente la siguiente estructura, de forma que se diferencien los artefactos, código fuente, así:

* App\_Code: Esta carpeta almacena dos subcarpetas. La primera Model, que tiene las clases definidas a partir del dominio de información. La subcarpeta Controler, que a su vez se divide en subcarpetas dependiendo del servicio Web, que almacena la implementación del servicio web como tal.
* Definición de servicios: Acá se encuentran alojados los contratos de los servicios web.
* Documentación Server Love /1.Fase Inicio. Acá se almacenará la documentación pertinente a la primera Fase de Inicio, según el método OpenUp
* ServiceWeb. Esta carpeta contiene los archivos .asmx, que son archivos de texto que sirven de punto de entrada direccionable del servicio web. Hace referencia a los ensamblados precompilados, a un archivo de código subyacente o a un código contenido dentro del mismo .asmx.
* Sql. Acá se encuentra el script de la capa de persistencia de datos del componente Servidor.

## Administración de la documentación

La Url de acceso a la documentación, entregables, artefactos se encuentra en:

<https://github.com/yudylizeth/Informatica_Server>

Cada uno de los integrantes del equipo, está responsabilizado de crear la documentación asignada a su cargo por la Líder de Proyecto.